

## REGULAMIN KONKURSU

### „Ściągnij aplikacje i graj o iPhona”

#### §1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu jest Digital Direct House Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawa 02-907, przy ul. Jodłowej 27/3 wpisany do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000388914 mająca Numer Identyfikacji Podatkowej (NIP): 5213608538, której kapitał zakładowy wynosi 50 000 zł zwana w dalszej części niniejszego Regulaminu „**Organizatorem**”.
2. Konkurs organizowany jest na zlecenie Bank Handlowy w Warszawie S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Senatorska 16, 00-923 Warszawa, zarejestrowany w rejestrze przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000001538; NIP 526-030-02-91; wysokość kapitału zakładowego wynosi 522.638.400 złotych; kapitał został w pełni opłacony. (dalej: „**Zleceniodawca**” lub „**Fundatorem**”).
3. Konkurs odbywa się w mieście stołecznym Warszawa, rozpoczyna się on w dniu 7 kwietnia 2018 r. i trwa do 12 maja 2018 r.
4. Konkurs nie podlega zatwierdzeniu w trybie określonym w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 r. Nr 201, poz. 1540 z późn. zm.). Organizator oświadcza, że Akcja nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
5. W Konkursie mogą wziąć udział wyłącznie pełnoletnie osoby fizyczne, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, zamieszkałe na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (dalej: „**Uczestnicy**”).
6. Organizator informuje, że konkurs „Ściągnij aplikację i graj o iPhona” nie jest w żadnym zakresie organizowany, sponsorowany, wspierany przez firmę Apple Inc. Apple jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Apple Inc. Firma Apple Inc. nie ponosi żadnej odpowiedzialności wobec uczestników konkursu.
7. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne.
8. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz pracownicy i przedstawiciele innych podmiotów biorących bezpośredni lub pośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Konkursu na zlecenie lub przy współpracy z Organizatorem, a także wstępni, zstępni, małżonkowie, rodzeństwo, rodzeństwo wstępnych, zstępni rodzeństwa, osoby pozostające w faktycznym pożyciu i osoby pozostające w stosunku przysposobienia z pracownikami i przedstawicielami podmiotów wymienionych powyżej.
9. W konkursie mogą wziąć udział pracownicy Citi Handlowy z wyłączeniem pracowników biorących udział w przygotowywaniu opisywanego konkursu.
10. By wziąć udział w Konkursie Uczestnik musi pobrać aplikację Citi Handlowy Bikes w Google play lub Apple store i się do niej zarejestrować.
11. Powyższe warunki powinny zostać spełnione łącznie.

## **§2 Zasady Konkursu**

1. Aby wziąć udział w konkursie, Uczestnik musi:
  - a. Pobrać aplikację Citi Handlowy Bikes
  - b. Zalogować się do Aplikacji Citi Handlowy Bikes poprzez założenie nowego konta lub zarejestrowanie się danymi konta Veturilo.
  - c. Zaakceptować regulamin gry.
  - d. W zakładce „Oferty” śledzić zegar informujący o czasie rozpoczęcia kolejnej zabawy.
  - e. Po starcie gry odnaleźć flagę Citi Handlowy na terenie Warszawy na zaznaczonym na mapie aplikacji terenie.
  - f. Sejf otworzyć może osoba, która wcześniej wynajęła rower Veturilo za pomocą aplikacji Citi Handlowy Bikes.
  - g. Sejf otwiera 6 cyfrowy kod znajdujący się na fladze.
2. Osoba, która jako pierwsza odnajdzie flagę na rowerze wypożyczonym przez aplikację Citi Handlowy Bikes, przepisze kod znajdujący się na fladze - otrzyma nagrodę główną, a kolejnych 10 osób-otrzyma nagrodę pocieszenia.
3. Przystępując do gry Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych oraz publikację jego wizerunku w celach reklamowych przez Organizatora i Zleceniodawcę w celach oraz w zakresie związanym z organizacją i przeprowadzeniem wysyłki nagród i odprowadzeniem podatku do właściwego urzędu skarbowego.

## **§ 3 Nagrody**

1. W organizowanym konkursie do wygrania są następujące nagrody:
  - a. 6 x iPhone 8 64GB o wartości 3480zł brutto.
  - b. 60 x LL107 Power bank Hobo – Biały, każdy o wartości 150 złotych brutto.

## **§ 4 Wyniki, wydanie nagród**

1. Zwycięzca nagrody głównej może tylko raz otrzymać nagrodę główną podczas trwania konkursu.
2. W sytuacji, kiedy uczestnik otrzymał nagrodę w poprzedniej grze i ponownie jako pierwszy odnalazł jako pierwszy flagę nie otrzyma on już nagrody. W takiej sytuacji nagrodę otrzyma pierwsza w kolejności osoba, która wpisze kod z flagi, po wcześniejszym spełnieniu wszystkich wymaganych elementów.
3. Informacje o wygranej lub przegranej uczestnik otrzyma od razu po wpisaniu kodu z flagi do aplikacji.
4. Nagrodzeni Uczestnicy Konkursu są zobowiązani podać swoje dane osobowe niezbędne do wydania nagrody, tj.: imię, nazwisko, ulica, numer domu/lokalu, kod pocztowy, miejscowość, numer kontaktowy w aplikacji, najpóźniej w ciągu 5 dni roboczych od momentu poinformowania go o przyznaniu nagrody.
5. W przypadku braku kontaktu z nagrodzonym Uczestnikiem w ciągu 5 dni roboczych od momentu poinformowania o przyznaniu nagrody oraz braku podania danych adresowych do wysyłki nagrody, prawo do nagrody przechodzi na Fundatora.
6. Wysyłka nagród jest bezpłatna.

7. Organizator wyda nagrody rzeczowe Zwycięzcom Konkursu za pośrednictwem firmy kurierskiej do 14 dni roboczych od wygranej.
8. Nagrodzonemu Uczestnikowi nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody ani do otrzymania jej ekwiwalentu (pieniężnego).

## **§ 5 Podatki**

1. Jeżeli przepisy prawa przewidują powstanie obowiązku podatkowego zależnie od wartości Nagrody, to w przypadku, gdy Nagroda rzeczowa przypadnie osobie fizycznej, do Nagrody zostanie dodana nagroda pieniężna w kwocie stanowiącej 10% wartości danej Nagrody. W takim przypadku, część nagrody, stanowiąca dodaną kwotę pieniężną, nie zostanie wypłacona zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora, przed wydaniem zwycięzcy Nagrody, jako 10% zryczałtowany podatek dochodowy, od łącznej wartości Nagrody, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2000 r, Nr 14, poz. 176 z późn. zm.).

## **§ 6 Reklamacje**

1. Wszelkie reklamacje w związku z Konkursem należy zgłaszać na adres Organizatora z dopiskiem „Ściągnij aplikacje i graj o iPhona” na następujący adres Jodłowa 27/3, 02-907 Warszawa lub w formie elektronicznej na następujący adres e-mail: m.jankowska@ddh.pl, przed upływem czasu trwania Konkursu oraz po jego zakończeniu, jednakże nie później niż w terminie 5 dni roboczych od daty jego zakończenia.
2. Reklamacje zgłaszane po upływie powyżej wskazanego terminu nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacje powinny zawierać imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, adres e-mail jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji. Reklamacje rozpatrywane będą niezwłocznie, jednak nie później niż w terminie 14 dni od daty ich otrzymania przez Organizatora.
4. Organizator rozstrzyga reklamacje na podstawie niniejszego Regulaminu.
5. Uczestnik składający reklamację zostanie powiadomiony o decyzji Organizatora za pośrednictwem wiadomości e-mail przesłanej na adres podany w reklamacji, w terminie 14 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.
6. Wszelkie informacje na temat Konkursu Uczestnicy mogą uzyskać kontaktując się z Organizatorem. Odpowiedzi będą udzielane niezwłocznie, jednak nie później niż w ciągu 14 dni.

## **§ 7 Postanowienia końcowe**

1. Regulamin Konkursu jest dostępny w aplikacji w zakładce „Oferty” przez cały okres trwania Konkursu.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem Konkursu stosuje się przepisy powszechnie obowiązującego prawa polskiego.  
Zarówno Uczestnicy Konkursu jak i Organizator będą dążyć do rozwiązywania wszelkich sporów powstałych na tle Regulaminu Konkursu w sposób ugodowy, na drodze negocjacji.